

Condicionales de objetos y páginas

Uso y manejo de condicionales

Puedes agregar condicionales a páginas y objetos, estos se mostrarán únicamente si los condicionales se cumplen. Siguen una jerarquía de operaciones lógica (AND u OR o también conocidos como Y u Ó). Para ello, sigue los pasos mencionados a continuación:

Tipos de condicionales

Existen diversos tipos de condicionales para cambiar la visibilidad de un objeto.

- "=": El condicional "igual" compara dos valores, el objeto se mostrará si los valores son iguales.
- "!=": El condicional "diferente" compara dos valores, el objeto se mostrará si los valores son diferentes.
- ">": El condicional "mayor" compara dos valores, el objeto se mostrará si el primer valor es mayor al segundo (este condicional solo funciona con valores numéricos).
- "<": El condicional "menor" compara dos valores, el objeto se mostrará si el primer valor es menor al segundo (este condicional solo funciona con valores numéricos).
- "<=": El condicional "menor o igual" compara dos valores, el objeto se mostrará si el primer valor es menor o igual al segundo (este condicional solo funciona con valores numéricos).
- ">=": El condicional "mayor o igual" compara dos valores, el objeto se mostrará si el primer valor es mayor al segundo (este condicional solo funciona con valores numéricos).
- "C": El condicional "C" (Contiene), evalúa si el valor configurado se encuentra dentro de los valores enviados.
- "CL": El condicional "CL" (Contiene desde lista), evalúa si el valor configurado se encuentra en una lista. El valor enviado como variable debe ser una lista separada por un carácter o caracteres Ejemplo: A, B, C, D. Adicional, se permite configurar el caracter de

separación (por defecto se utiliza coma ","). El sistema separará automáticamente los valores utilizando dicho separador y evaluará si el valor enviado se encuentra en una de esas opciones, esto evita errores provocados por coincidencia de patrones en diversos valores y permite evaluar la coincidencia exacta en la lista.

Agrupador de condicionales

Para agregar más de un condicional debe seleccionar un agrupador, este determina cómo se tratarán los condicionales:

Estos pueden ser:

- "Y": Este agrupador es conocido como "AND" o "Y". Define la lógica de condicionales para que deban cumplirse todos los seleccionados con dicho agrupador. (Si se cumple el primer condicional y además se cumple el segundo, etc)
- "Ó": Este agrupador es conocido como "OR" o "Ó". Define la lógica de condicionales para que deban cumplirse al menos una de las condicionales. (Si se cumple el primer condicional o se cumple el segundo, etc).

Condicionales

variable1	=	▼	1	Eliminar	
Y ▼	variable1	=	▼	5	Eliminar

 

Agregar condicional a una página

Un condicional para página servirá en el caso desees mostrar o no una página dependiendo de la información enviada, para agregarlo, selecciona tu página y dirígete a la sección de "Propiedades de página". En la parte inferior de la barra de propiedades, encontrarás la sección de condicionales. Agrega un condicional y coloca tu variable a evaluar, posteriormente el operador lógico, finalizando con el valor a comparar.

Puedes agregar una o más condicionales, la página se mostrará únicamente si los condicionales se cumplen.

The screenshot displays the DOCS application interface. The main workspace shows an invoice template with fields for 'FROM', 'TO', 'DATE', 'INVOICE', 'TERMS', and 'DUE'. A table with columns 'Item Description', 'Quantity', 'Price', and 'Amount' is visible, with a 'Prueba' entry. The sidebar on the right, titled 'Propiedades de página', contains various settings. The 'Condicionales' section is highlighted, showing a form to add conditions. Red arrows and numbers 1, 2, 3, and 4 point to specific elements in this section: 1 points to the '+' button, 2 points to the variable input field, 3 points to the operator dropdown, and 4 points to the value input field.

Agregar condicional a un objeto

Un condicional para objeto servirá en el caso desees mostrar o no dicho objeto dependiendo de la información enviada, para agregarlo, selecciona tu objeto y dirígete a la sección de "Propiedades de texto/imagen (dependiendo de tu objeto)". En la parte superior de la barra de propiedades, encontrarás la sección de condicionales. Agrega un condicional y coloca tu variable a evaluar, posteriormente el operador lógico, finalizando con el valor a comparar.

El objeto se mostrará únicamente si los condicionales se cumplen.

[illegible]

Revisión #3

Creado 12 diciembre 2023 15:28:43 por Administrador

Actualizado 2 enero 2025 18:22:39 por Administrador